



## BALONCESTO JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 3C

2011/2012

### BASES Y COMPOSICIÓN DEL TORNEO

#### ALEVIN

- Se compondrá de un único grupo
- La liga se dividirá en:
  - 1ª Fase: Liga regular a ida y vuelta
  - 2º Fase: Play Off:
    - Semifinal1: 1ºvs4º - Semifinal2: 2ºvs3º,
    - Final: Ganador Semifinal1 vs Ganador Semifinal2
    - 3º y 4º Puesto: Perdedor Semifinal1 vs Perdedor Semifinal2
    - Clasificación A: 5º y 6º: Partidos ida y vuelta para equipos clasificados en los puestos 5º y 6º en la 1ªFase
    - Clasificación B: 7º y 8º: Partidos ida y vuelta para equipos clasificados en los puestos 7º y 8º en la 1ªFase

#### BENJAMIN

- Se compondrá de un único grupo
- La liga se dividirá en:
  - 1ª Fase: Liga regular a ida y vuelta
  - 2º Fase: Play Off:
    - Semifinal1: 1ºvs4º - Semifinal2: 2ºvs3º,
    - Final: Ganador Semifinal1 vs Ganador Semifinal2
    - 3º y 4º Puesto: Perdedor Semifinal1 vs Perdedor Semifinal2
    - Clasificación: 5º al 7º: Se jugará triangular solo ida, para equipos clasificados en los puestos 5º, 6º y 7º en la 1ªFase, jugando doble encuentro en la primera jornada del triangular el equipo peor clasificado en la 1º fase (7º).
- **Criterios de clasificación:** Los equipos se verán en un puesto u otro de la clasificación según la acumulación de puntos tras cada partido siguiendo los siguientes criterios:
  - Reparto de puntos:
    - Partido ganado: 3 puntos.
    - Partido empatado: 2 puntos.
    - Partido perdido: 1 punto.
    - Partido no presentado: 0 puntos
  - En caso de empate a puntos:
    1. Se mirará el average particular entre los dos equipos implicados.
    2. Si hay empate entre tres o más equipos, se mirará el balance partidos ganados vs perdidos entre los equipos implicados.



3. En caso de empate en los puntos anteriores, se mirará el average general entre los equipos implicados.
4. Si persiste el empate tras dirimir el punto anterior, se mirará el average total, puntos a favor vs puntos en contra totales general de toda la competición.
5. Si aún así persiste el empate, se observarán por orden, quien tiene más puntos a favor de los equipos implicados, luego quien tiene menos puntos en contra de los equipos implicados, quien tiene más puntos a favor general en toda la competición y por último quien tiene menos puntos en contra general en toda la competición.
6. De no poderse dirimir tras los puntos anteriores, se otorgará la misma posición a tantos equipos como estén implicados.

En caso de que un equipo incurriese en no presentarse 3 veces durante el torneo, en una competición tan corta, implica un error grave que afecta deportivamente de forma notable a la competición, lo que conllevará la eliminación del equipo del torneo y se sumará a los demás equipos los puntos correspondientes como si hubiesen ganado sus enfrentamientos con el resultado que el reglamento del torneo exponga sobre equipos no presentados.

Si existiese una retirada de algún equipo a lo largo de la competición de forma voluntaria, las consecuencias serán las mismas, se sumarán al resto de equipos del grupo los puntos correspondientes como si hubiesen ganado sus enfrentamientos.

## REGLAMENTO DEL TORNEO

El torneo se basará según el reglamento oficial de la Federación de Baloncesto de Madrid\*, a excepción;

- 1- El encuentro se desarrollará en **cuatro periodos de 10 minutos**, divididos en dos partes de dos periodos cada uno, a **tiempo corrido menos el último minuto parado de cada tiempo**, no habrá descanso entre partes, pero en vez de esperar un minuto, ese tiempo será de 2 minutos contabilizados desde que se termina la primera parte con el pitido del árbitro.
- 2- Todos los jugadores inscritos para el encuentro deberán jugar al menos 5 minutos por parte, por tanto debe estar reflejado en acta su entrada en ambas partes, dándose el partido perdido al no respetar esta regla.
- 3- Inscripción, presentación y alineaciones:
  - a. Es necesario un mínimo de 5 jugadores presentes en campo para el inicio del encuentro. En caso de presentar menos de 5 jugadores el partido se podrá jugar, pero el mismo tendrá un resultado de 10 a 0 a favor del equipo debidamente presentado.
  - b. Se podrán inscribir y alinear jugadores de inferior edad a la categoría. Por ejemplo, un jugador con ficha Benjamin puede jugar en la categoría Alevín.



- c. Se podrán inscribir y alinear jugadores de un año mayor de edad a la categoría por fuerza mayor (riesgo de no presentarse sistemáticamente un equipo por no ser suficientes), si y solo si, **el responsable del equipo contrario lo permite, además del árbitro.** En cuyo caso **solo estará permitido inscribir en acta a dos jugadores y estos no pueden estar nunca a la vez en pista.**

Si el coordinador de pista o el árbitro observase mala fe en la alineación de estos jugadores, con una gran diferencia física o de nivel, automáticamente se advertiría al entrenador de la imposibilidad de que el jugador pudiese volver a pista. Y de incurrir en siguientes partidos en el mismo error, automáticamente se le dará el encuentro por perdido, aunque se siga jugando hasta el final del mismo.

- d. Esta es una competición escolar, por regla general no está permitido alinear **jugadores federados** de la FBM, a no ser que estos estén **inscritos en la actividad extraescolar de baloncesto en su propio colegio** participando normalmente de la actividad con sus compañeros, **solo podrá haber como máximo dos jugadores en pista a la vez.**

- e. **Un jugador federado mayor de edad a la categoría nunca podrá ser inscrito ni alineado en ningún partido.**

- 4- Los cambios serán ilimitados en ambas partes siempre que se respete el punto 2, 3-c, 3-d y 3-e.
- 5- Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto en la primera parte, mientras que en la segunda tendrá dos. Los tiempos muertos tendrán una duración de 50 segundos.
- 6- El resultado de empate es válido en Fase Regular.
- 7- Se lanzarán tiros libres después de haber realizado la 5ª falta de equipo en cada uno de los periodos.
- 8- El arbitro NO tocará el balón en los saques de banda, fondo; excepto tras los tiempos muertos y las faltas.
- 9- "La lucha", se resuelve con balón para la defensa. En caso de duda el balón es para el equipo que está en campo defensivo.
- 10- No existe posesión de 8 ni de 24 segundos.

(\*) [http://www.fbm.es/images/documentos/temp1112/ReglasOficialesFBM\\_1112.pdf](http://www.fbm.es/images/documentos/temp1112/ReglasOficialesFBM_1112.pdf)

(\*) [http://www.fbm.es/images/documentos/temp1112/ReglasJuegoMini\\_1112.pdf](http://www.fbm.es/images/documentos/temp1112/ReglasJuegoMini_1112.pdf)



Si estás participando, en los Juegos Deportivos Municipales 3c no debes olvidar algunas **cosas elementales**:

- **LA PUNTUALIDAD.** Un retraso superior a 5 minutos supone la pérdida del encuentro, ahora bien si el entrenador contrario y árbitros están dispuestos a jugar el encuentro se puede desarrollar normalmente. **El partido terminará a la hora establecida por la organización sea cual sea el resultado y aunque no se llegue a cumplir el tiempo reglamentario, no existirán prorrogas. Cualquier retraso que se produzca por cualquier causa no afecta a que el partido terminará en la franja horaria establecida, para no retrasar el siguiente partido. Es decir cada partido se ha de resolver en 50 minutos.**
- **EL EQUIPAMIENTO DEPORTIVO.** Los equipos deben ir correctamente equipados con camiseta, pantalón corto de juego zapatillas deportivas.
- **EL RESPETO A LOS ARBITROS Y AL CONTRARIO.** Se desarrollara el encuentro con el máximo respeto y juego limpio, dando siempre la enhorabuena al contrario y las gracias al árbitro al final de cada partido.
- **APLAZAMIENTO DE PARTIDOS.** Debido a la amplitud del número de equipos y el número justo de jornadas que disponemos, no se podrá aplazar partidos. Si algún encuentro, por fuerza mayor, no se pudiera disputar, por ejemplo, la pista esta encharcada, se intentará jugar otro viernes, teniendo en cuenta que posiblemente jueguen dos partidos esa jornada los equipos implicados. Si no se pudiese establecer fecha por parte de la organización, si quieren jugar el partido, los equipos han de ponerse de acuerdo por su cuenta en el lugar y la hora para enfrentarse, estando exento la organización de garantizar la presencia de árbitro y mesa. Y de celebrarse, se ha de informar a la organización del resultado antes de 24 horas después de la finalización del encuentro. De no poder celebrarse el encuentro de ninguna forma se dará por empatado con los correspondientes puntos para cada equipo según las bases que rigen el torneo.

La organización se reserva el derecho de cambio o modificación de las bases previa información a los diferentes equipos para el buen funcionamiento del torneo, si por fuerza mayor se ve obligado a ello, por falta de tiempo debido a causas que la organización no pueda controlar.

Todo el  
**DEPORTE**  
en Tres Cantos