

SISTEMA DE COMPETICIÓN COPA 2018. Categorías BASE

Sistema de competición para la Copa 2018 categorías benjamín y prebenjamín:

1. Liguilla de tres jornadas, partidos de todos contra todos los equipos de la categoría.
2. Tres jornadas de clasificación: 5, 19 de mayo y 2 de junio.
3. Cada equipo disputará en cada jornada un total de 4 partidos de 12 minutos cada uno.
4. Al término de las tres jornadas los dos equipos con más puntos disputarán la final de Copa 2018 el domingo 17 de junio en formato tradicional.
5. La puntuación será la tradicional de 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y 0 por partido. Dos puntos menos por cada partido al que no se presente un equipo.

NORMAS DE JUEGO

1. Se disputarán en formato de una única parte de 12 minutos. Se sorteará el equipo que saque y el campo que ocupará cada equipo de la forma tradicional.
2. No habrá posibilidad de solicitar tiempos muertos.
3. Se jugará un partido cada cuarto de hora. De tal manera que cada equipo disputará 4 partidos de doce minutos cada jornada en un espacio de tiempo máximo de 2 horas y media. El orden de los partidos está publicado en la web.
4. En cada una de las jornadas, se jugarán todos los partidos previstos para una categoría antes de comenzar con los partidos de la siguiente.
5. Los equipos presentarán las fichas al comenzar su primer partido de la jornada. Comunicarán cualquier modificación al árbitro, si la hubiere, antes de cada partido que les toque jugar.
6. Se procurará agilizar los cambios entre equipos entrantes y salientes tras cada partido. Para ello es conveniente que los equipos que vayan a entrar para un determinado encuentro estén preparados, un par de minutos antes, cerca de las puertas de acceso.
7. Los equipos que, tras finalizar un partido, tengan que abandonar la cancha, se ruega que lo hagan lo más rápida y ordenadamente posible para agilizar los intervalos entre partido y partido y evitar posibles retrasos.